

CONSIGNES COURSE

Course au score de 1h30

Trouver le maximum de balises pour marquer un maximum de points **en 1h30**. En cas d'égalité de points, le temps d'arrivée permet de départager les exæquos.

En tout, il y a **29 balises** pour un total de **100 points**.

10 balises à **1 pt**, **7** balises à **3 pts**, **9** balises à **5 pts**, **3** balises à **8 pts**



Pénalités de retard

Moins 5 points par minute de retard entamée !

ex. : si arrivée à 1h31'03 = - 10 pts, à 1h32'16 = - 15 pts...

Sur la carte, le chiffre entre parenthèses à côté du n° de la balise correspond au nombre de points de la balise.

Par exemple :  = 4 signifie balise 104, valeur 3 points

Le  représente le **départ**. Le  représente l'**arrivée**.

Avant le départ de la course, pensez à biper votre doigt électronique sur les boitiers « EFFACER » puis « CONTROLER »
N'oubliez pas de biper la balise d'arrivée et d'aller vider votre doigt à l'accueil ensuite.

Briefing 18h15. **Départ à 18h30** pour tous. Arrivée à 20h max !!!

Les cartes seront distribuées sur une place de la ville au bout de quelques centaines de mètres de course ou de marche.

Attention de ne pas passer dans les propriétés privées (vert kaki)

Attention aux limites infranchissables : 

Attention aux traversées de routes, les routes roses ne sont traversables qu'aux points de passages obligatoires : 

VOUS N'ÊTES PAS PRIORITAIRES

Lampe et gilet jaune OBLIGATOIRE