

# CONSIGNES COURSE

## Course au score de 1h30

Trouver le maximum de balises pour marquer un maximum de points **en 1h30**. En cas d'égalité de points, le temps d'arrivée permet de départager les ex-æquos.

En tout, il y a **29 balises** pour un total de **100 points max**.  
**10 balises à 1 pt, 7 balises à 3 pts, 9 balises à 5 pts, 3 balises à 8 pts**

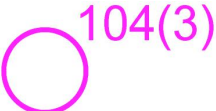




### Pénalités de retard

**Moins 5 points par minute de retard entamée !**

ex. : si arrivée à 1h31'03 = - 10 pts, à 1h32'16 = - 15 pts...

Sur la carte, le chiffre entre parenthèses à côté du n° de la balise correspond au nombre de points de la balise.

Par exemple :  = **balise 104**, valeur **3 points**

Le  représente le **départ**. Le  représente l'**arrivée**.

**Avant le départ de la course, pensez à biper votre doigt électronique sur les boîtiers « EFFACER » puis « CONTROLER »**  
**N'oubliez de biper la balise d'arrivée et d'aller vider votre doigt à l'accueil ensuite.**

Briefing 17h45. **Départ à 18h** pour tous. Arrivée à 19h30 max !!!



**Attention de ne pas passer dans les propriétés privées (vert kaki), attention aux murs ou clôtures.**

**Attention aux traversées de route, VOUS N'ÊTES PAS PRIORITAIRES**  
**Lampe et gilet jaune OBLIGATOIRE**

**Bonne course à tous !**